

Hausordnung

Das Paul-Gerhardt-Haus ist ein Ort für Veranstaltungen der Evang. Kirchengemeinde Besigheim, des Kirchenbezirks Besigheim und zugleich ein offenes Haus für Zusammenkünfte und Veranstaltungen

1. Die Belegung wird durch das Gemeindebüro und den Kirchengemeinderat festgelegt. Das Haus wird von der Hausmeisterin verwaltet.
2. Grundlage für die Öffnung und Schließung des Hauses ist der monatlich zu erstellende Belegungsplan. Veranstaltungen müssen bis 22.00 Uhr beendet sein; Ausnahmen erfordern eine Absprache mit der Hausmeisterin. Bei gleichzeitiger Anwesenheit verschiedener Gruppen ist gegenseitige Rücksichtnahme erforderlich. Für den Cyriakus-Saal gilt eine Höchstbelegung von 199 Personen.
3. - Für jede Gruppe ist eine verantwortliche Person zu benennen. Diese hat für die Einhaltung der Ordnung im Haus zu sorgen. Ebenso dafür, dass die gesetzlichen Bestimmungen im Umgang mit Alkohol eingehalten werden.
 - Im gesamten Haus besteht Rauchverbot.
 - In den Räumen ist kochen bzw. grillen mit offenem Feuer nicht gestattet.
 - Ballspielen im Haus ist nicht erlaubt.
 - Es dürfen nur die angemieteten Räume genutzt werden.
 - Die Räume sind so zu verlassen, wie sie angetroffen wurden.
 - Die Abfälle bitte trennen und zu Hause entsorgen.
4. Fahrzeuge, z.B. Fahrräder, Mopeds und dergleichen, sind auf dem vorgesehenen Platz vor dem Haus abzustellen. Für Pkw ist ausschließlich der Parkplatz vorgesehen. Das Parken vor dem Haus ist nur zum Be- und Entladen gestattet.
5. Vorgefundene und selbst verursachte Schäden sind sofort der Hausmeisterin zu melden
6. Bei Küchenbenutzung muss das benutzte Geschirr gespült, abgetrocknet und aufgeräumt werden. Die Arbeitsflächen und Spülbecken sind gründlich zu reinigen.
7. Für Garderobe und mitgebrachte Gegenstände wird keine Haftung übernommen.
8. Bei Brandgefahr sind sofort die Feuerwehr (112) und die Hausmeisterin (31630) zu verständigen.
9. Die Hausmeisterin hat sonntags ihren vertraglich vereinbarten freien Tag.

Für die Evang. Kirchengemeinde Besigheim:

Besigheim,